

FOOT-FAUTEUIL

Les bases du sport :

2 équipes de 4 joueurs (dont 1 gardien de but) s'affrontent pendant 2 périodes de 20min pour le championnat de D1, D2 et phase finale de la Coupe de France.
Et 2 périodes de 15min pour le championnat D3 et D4.

La vitesse du fauteuil est limitée à 10,03 km/h. Un contrôle de vitesse est effectué en début de chaque journée par les arbitres.

Une faute est commise si un joueur bloque un déplacement adverse, percute violemment un adversaire ou si la charge est réalisée avec une partie autre que le pare-chocs.

Les contacts non violents et involontaires sont tolérés. Le ballon est alors rendu à l'équipe ayant subi la faute.

2 contre 1

SUR LE TERRAIN, IL EST POSSIBLE DE FAIRE DES DUELS UNIQUEMENT 1 JOUEUR CONTRE 1 JOUEUR. DÈS QU'UN JOUEUR SE RAPPROCHE TROP PRÈS (RAYON DE 3M) DE SON COÉQUIPIER LORSQUE LUI-MÊME EST EN DUEL AVEC UN ADVERSAIRE :
C'EST UNE FAUTE ET UN COUP-FRANC INDIRECT.
CETTE RÈGLE NE CONCERNE PAS LE GARDIEN LORSQU'IL EST DANS SA SURFACE DE RÉPARATION (LA BOITE).

3 dans la boîte

DANS LA SURFACE DE RÉPARATION, UNIQUEMENT 1 JOUEUR ET LE GARDIEN DE L'ÉQUIPE DÉFENDANT PEUVENT ÉVOLUER SIMULTANÉMENT.
SI UN 3E JOUEUR VIENT À ENTRER DANS CETTE SURFACE : C'EST UNE FAUTE ET UN COUP-FRANC INDIRECT.

Le principe reste le même que le football classique ! L'équipe qui marque le plus de but remporte le match !



Plus d'informations : foot-fauteuil.fr